|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 17** | Orientación por Ciencias Exactas 1 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Matematica 2”, “Matematica 3” y “Matematica discreta” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 18** | Orientación por Ciencias Exactas 2 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Ingenieria de Software 3”. |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software 3”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 19** | Orientación por Ciencias Exactas 3 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Bases de datos 2”. |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Bases de datos 2”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 20** | Orientación por Ciencias Exactas 4 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Sistemas operativos”. |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas operativos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 21** | Orientación por Ciencias Exactas 5 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matemtica 1”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Espacios virtuales de trabajo colaborativo”. |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Espacios virtuales de trabajo colaborativo”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 22** | Orientación por Ciencias Exactas 6 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Matematica discreta”. |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 23** | Orientación por Ciencias Exactas 7 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 24** | Orientación por Ciencias Exactas 8 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organización de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 25** | Orientación por Ciencias Exactas 9 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 26** | Orientación por Ciencias Exactas 10 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 27** | Orientación por Ciencias Exactas 11 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organización de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Sistemas embebidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas embebidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 28** | Orientación por Ciencias Exactas 12 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Sistemas embebidos” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas embebidos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 29** | Orientación por Ciencias Exactas 13 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Prueba de Software” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 30** | Orientación por Ciencias Exactas 14 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Prueba de Software” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 31** | Orientación por Ciencias Exactas 15 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Prueba de Software” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 32** | Orientación por Ciencias Exactas 16 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Sistemas basados en conocimiento” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 33** | Orientación por Ciencias Exactas 17 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Sistemas basados en conocimiento” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 34** | Orientación por Ciencias Exactas 18 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Sistemas basados en conocimiento” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 35** | Orientación por Ciencias Exactas 19 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 36** | Orientación por Ciencias Exactas 20 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organización de computadoras”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 37** | Orientación por Ciencias Exactas 21 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Arquitectura de computadoras”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 38** | Orientación por Ciencias Exactas 22 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 39** | Orientación por Ciencias Exactas 23 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 40** | Orientación por Ciencias Exactas 24 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Fundamentos de teoria de la computacion” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 41** | Orientación por Ciencias Exactas 25 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Arquitectura de computadoras”, “Ingenieria de Software 1”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Fundamentos de teoria de la computacion” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 42** | Orientación por Ciencias Exactas 26 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Arquitectura de computadoras”, “Introduccion a las Bases de Datos”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Fundamentos de teoria de la computacion” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Introduccion a las Bases de Datos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 43** | Orientación por Ciencias Exactas 27 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Matematica 1”, “Arquitectura de computadoras”, “Algoritmos y estructuras de datos”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta”, “Fundamentos de teoria de la computacion” e “Ingenieria de Software empirica” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 1”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Arquitectura de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Algoritmos y estructuras de datos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Fundamentos de teoria de la computacion”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Ingenieria de Software empirica”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 44** | Orientación por Ciencias Exactas 28 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 45** | Orientación por Ciencias Exactas 29 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 46** | Orientación por Ciencias Exactas 30 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística” y “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Desarrollo de Software en Sistemas Distribuidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 47** | Orientación por Ciencias Exactas 31 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas basados en conocimiento” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 48** | Orientación por Ciencias Exactas 32 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas basados en conocimiento” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 49** | Orientación por Ciencias Exactas 33 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas basados en conocimiento” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas basados en conocimiento”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 50** | Orientación por Ciencias Exactas 34 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas embebidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas embebidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 51** | Orientación por Ciencias Exactas 35 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas embebidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas embebidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 52** | Orientación por Ciencias Exactas 36 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Sistemas embebidos” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Sistemas embebidos”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 53** | Orientación por Ciencias Exactas 37 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Programacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Prueba de Software” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Programacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 54** | Orientación por Ciencias Exactas 38 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Organizacion de computadoras”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Prueba de Software” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Organizacion de computadoras”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |

|  |  |
| --- | --- |
| **IdRegla = 55** | Orientación por Ciencias Exactas 39 |
| **Palabras del experto** | El alumno será orientado a la rama de ciencias si votó entre sus materias preferidas “Expresion de problemas y algoritmos”, “Matematica 2”, “Matematica 3”, “Probabilidad y estadística”, “Matematica discreta” y “Prueba de Software” |
| **Regla** | Si  Existe(Materia<-Nombre = “Expresion de problemas y algoritmos”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 2”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica 3”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Probabilidad y estadistica”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Matematica discreta”)  Y Existe(Materia<-Nombre = “Prueba de Software”)  Entonces  (Rama<-Nombre = “Ciencias Exactas”) |